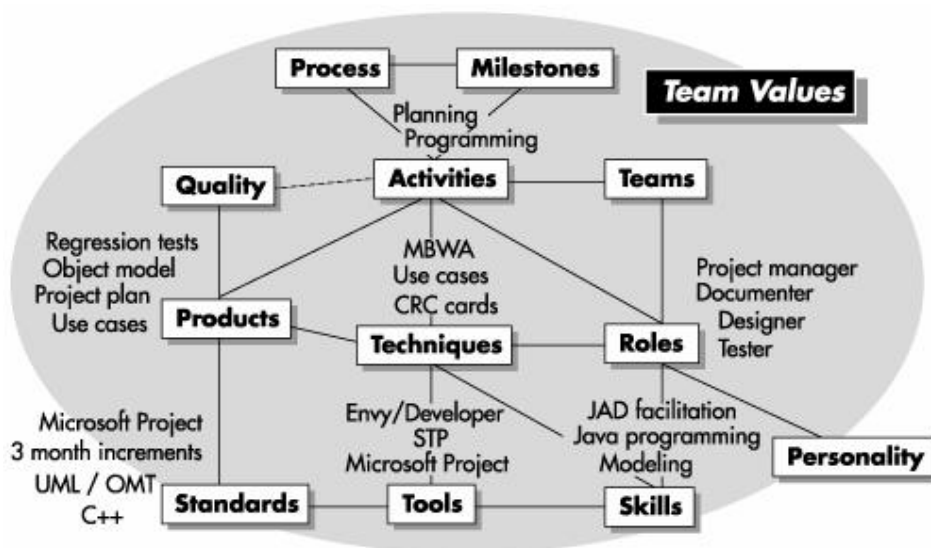


16 Metodologije za programiranje i razvoj softvera

Metodologija se može definisati kao “skup međusobno povezanih metoda i tehnika“, gde se pod metodama podrazumevaju „sistematične procedure“ slične tehnikama.

Metodologije za razvoj softvera bave se „metodama i tehnikama“ za razne elemente koji se pojavljuju u procesu razvoja softvera. Na sledećoj slici prikazani su najvažniji elemenati razvoja softvera od kojih zavisi uspešnost svakog softverskog poduhvata.



Slika 1. Elementi metodologije razvoja softvera

Gornja slika može biti interpretirana na sledeći način.

Softverski timovi (Teams) koji se sastoje od menadžera, dizajnera, testera, dokumentalista i sl. (Roles) koji poseduju potrebna znanja i veštine (Skills), svojim svakodnevnim aktivnostima (Activities) kao što su planiranje i programiranje kroz procese (Process) i ključne rezultate (Milestones), a korišćenjem različitih tehnika (Techniques) i alata (Tools) stvaraju nove softverske proizvode (Products) određenog kvaliteta (Quality) i po „de fakto“ ili „de jure“ standardima (Standards). Naravno, ne treba zaboraviti da su timovi sastavljeni od ljudi koji imaju svoje osobenosti (Personality) o kojima takođe treba voditi računa.

Kada se proces razvoja (proizvodnje) softvera shvati na prikazani način, onda postaje jasnije zašto je potrebno da se taj razvoj odvija prema nekoj unapred usvojenoj metodologiji. Odsustvo metodologije bi za slučaj svakog malo složenijeg softverskog poduhvata vodilo ka haosu sa negativnim posledicama.

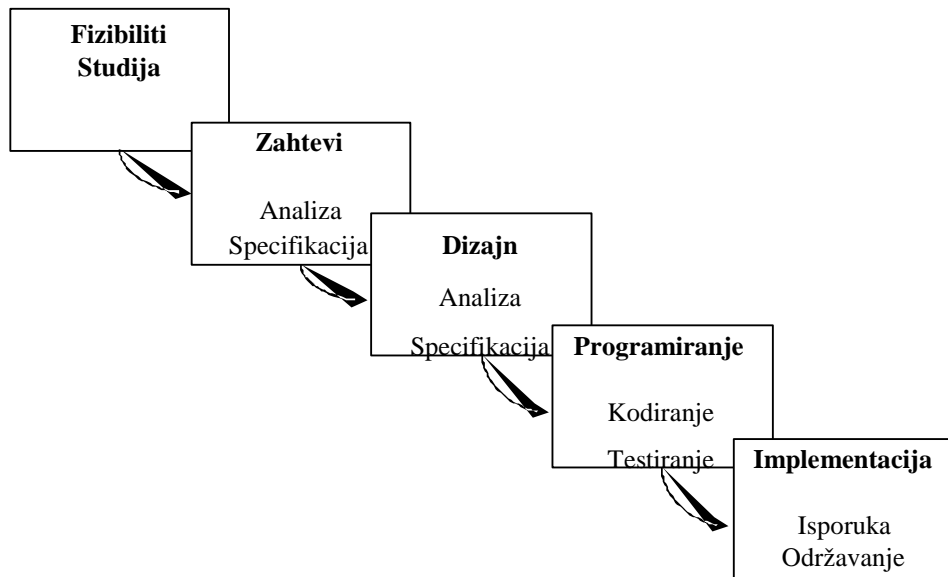
Životni ciklus razvoja softvera

Tokom vremena razvijeno je više modela za razvoj softverskih sistema poznatim pod nazivom SDLC (System Development Life Cycle) modeli.

SDLC modeli imaju za cilj da daju jedan metodičan pristup za razvoj informacionih sistema i to za sve faze razvoja od izrade studije izvodljivosti (feasibility study) , sve do održavanja gotovih aplikacija.

Ukratko ćemo navesti neke od najpoznatijih SDLC modela za razvoj softvera.

Vodopad (Waterfall) model: To je klasičan SDLC model kod kojeg se faze u razvoju softvera linearno i sekvencijalno odvijaju jedna za drugom bez preklapanja faza i/ili vraćanja (iteracije) na prethodno završenu fazu. To se može isluštovati sledećom slikom:



Slika 2 Vodopad model

Fizibiliti

Fizibiliti stufijom se određuje da li вреди uopšte započeti rad na nekom softverskom projektu. Ako je odluka da se projekat realizuje onda se već u samoj fizibiliti studiji daju osnove plana izvođenja projekta i procena budžeta (i drugih resursa) potrebnih za realizaciju.

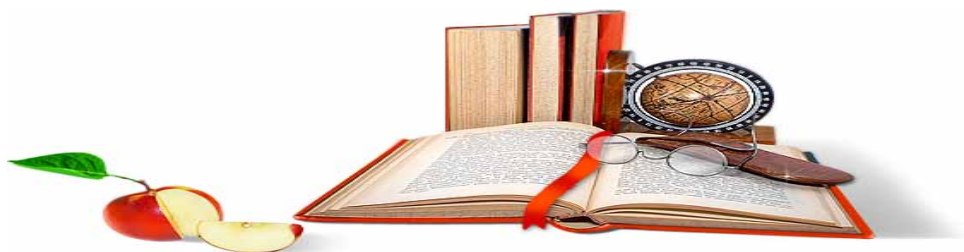
Zahtevi

Zahtevi za izradu novog ili modifikaciju postojećeg sistema predstavljaju detaljan opis željene funkcionalnosti i drugih karakteristika softverskog sistema koji će biti razvijen. Zahtevi moraju biti što precizniji i u pisanoj formi, kako bi se na kraju projekta moglo ustanoviti da li realizovani sistem odgovara zahtevima.

**---- OSTATAK TEKSTA NIJE PRIKAZAN. CEO RAD MOŽETE PREUZETI NA SAJTU
WWW.MATURSKI.NET ----**

**[BESPLATNI GOTOVI SEMINARSKI, DIPLOMSKI I MATURSKI TEKST](http://WWW.SEMINARSKIRAD.ORG)
RAZMENA LINKOVA - RAZMENA RADOVA
RADOVI IZ SVIH OBLASTI, POWERPOINT PREZENTACIJE I DRUGI EDUKATIVNI MATERIJALI.**

**WWW.SEMINARSKIRAD.ORG
WWW.MAGISTARSKI.COM
WWW.MATURSKIRADOVI.NET**



NA NAŠIM SAJTOVIMA MOŽETE PRONAĆI SVE, BILO DA JE TO [SEMINARSKI](#), [DIPLOMSKI](#) ILI [MATURSKI](#) RAD, POWERPOINT PREZENTACIJA I DRUGI EDUKATIVNI MATERIJAL. ZA RAZLIKU OD OSTALIH MI VAM PRUŽAMO DA POGLEDATE SVAKI RAD, NJEGOV SADRŽAJ I PRVE TRI STRANE TAKO DA MOŽETE TAČNO DA ODABERETE ONO ŠTO VAM U POTPUNOSTI ODGOVARA. U BAZI SE NALAZE [GOTOVI SEMINARSKI, DIPLOMSKI I MATURSKI RADOVI](#) KOJE MOŽETE SKINUTI I UZ NJIHOVU POMOĆ NAPRAVITI JEDINSTVEN I UNIKATAN RAD. AKO U [BAZI](#) NE NAĐETE RAD KOJI VAM JE POTREBAN, U SVAKOM MOMENTU MOŽETE NARUČITI DA VAM SE IZRADI NOVI, UNIKATAN SEMINARSKI ILI NEKI DRUGI RAD RAD NA LINKU [IZRADA RADOVA](#). PITANJA I ODGOVORE MOŽETE

DOBITI NA NAŠEM [FORUMU](#) ILI NA maturskiradovi.net@gmail.com